

► Quelques « mini-camps » en détails

Découverte du bord de mer et activités de plage (10-11 ans)

Camper en bord de mer et découvrir les joies de la plage : chasse aux trésors dans les dunes, jeux dans le sable, baignade, initiation au cerf-volant... Connaître la ville de Calais : le port et son activité, montée en haut du phare... S'éclater dans une piscine avec toboggans aquatiques et jeux d'eau. Profiter de la plaine de jeux et des structures de glisse à patinette ou à skate-board, manger une glace...



Fête et détente au Parc Galamé (6-9 ans)



Pour jouer et te détendre pendant trois jours au parc Galamé de Loon-Plage. Camper à proximité des activités pour mieux en profiter ! Retrouver les animaux du parc en suivant un parcours d'orientation, te faire quelques sensations sur un parcours Accrobranche à ta taille, remonter le temps en découvrant les jeux traditionnels de notre région, te détendre sur un parcours de mini-golf, te ressourcer et te rafraîchir à l'aire de baignade ! Sans oublier l'atelier maquillage et la fabrication d'un petit jeu à emporter....



Vacances branchées à la plage (12-15 ans avec attestation de Savoir Nager)

Comme de vrais ados branchés en vacances : lézarder au soleil, se baigner, mais aussi jouer avec les vagues, s'initier à la glisse sur l'eau avec la découverte du skimboard, et sur terre en jouant les freestylers à patinette ou à skate-board sur des structures, s'éclater dans une piscine avec toboggans aquatiques et jeux d'eau, s'initier au cerf-volant... Découvrir la ville de Calais : ballade dans le port et approche de son activité, montée en haut du phare... Sans oublier de se désaltérer à la terrasse d'un café ou manger une glace... Les vacances quoi !



Kan-Lanta (12-15 ans avec attestation de Savoir Nager)



Une immersion dans le célèbre jeu télé, au camping et à la plage de GRAVELINES...

Fabriquer le totem du séjour, s'affronter en équipes sur diverses activités sportives (Archery Tag, Baby-foot humain, Paddle géant, Biathlon Tir Laser...), relever les défis d'adresse, résoudre des énigmes, encourager son équipe et repousser ses limites lors des épreuves de dégustation ou de la sortie à l'AquaParc ... pour tenter de gagner le totem !



« A l'aise dans l'eau et sur mon vélo » (6-9 ans sachant rouler à vélo)

3 jours pour acquérir ou perfectionner son « Savoir nager » et son « Savoir rouler à vélo » Accès privilégié à la piscine d'ARQUES pour des cours et conseils des maîtres-nageurs.

Interventions quotidiennes d'un club de cyclotourisme sur un parcours sécurisé afin de renforcer la pratique du vélo et la sécurité routière, petite randonnée en fin de séjour. Sans oublier les moments de pure détente : sortie à Clownland et jeux divers... Direction le camping Beauséjour avec hébergement sous tente et piscine privée.



« Natur'camp » (6-9 ans)



Hey! Viens t'amuser au camp de base de Clairmarais et découvre le marais du Romelaëre et sa mystérieuse forêt, accompagné de super guides nature qui connaissent tous les secrets des animaux et des plantes ! Prends part à un grand jeu de piste à la Maison du Marais et découvre la vie secrète des lieux. Monte à bord d'un vrai bacove pour une balade magique sur l'eau et rencontre

le faiseur de bateaux du marais. Crée une œuvre d'art en Land Art avec des trésors trouvés dans la nature. Visite la Grange Nature où tu peux toucher, jouer, regarder des films d'animation et même tester des jeux interactifs pour tout comprendre sur la biodiversité et la protection du marais. Construis une cabane et fabrique des encres végétales pour repartir avec ta propre création. Curieux, bricoleur, artiste ou explorateur, cette aventure au cœur de la nature est pour toi !

« Team canoë » (12-15 ans avec attestation de Savoir Nager)



S'initier au maniement de l'embarcation en bassin et terminer par une descente de rivière avec un encadrement qualifié. En prime, une approche de la course d'orientation en terrain découvert, des jeux collectifs sur la base ou à proximité, la pratique du skate-board ou de la patinette sur structure extérieure sans oublier les joies du campement sous tente, des veillées en plein air et... quelques surprises !

► Quelques « moments forts » 2026

Le mot d'ordre de la session 2026 sera : **Tous « Super artistes » au Camp des Bruyères !**

Fréquentation de la Médiatour de Longuenesse (bibliothèque et ludothèque) // Ateliers sur le patrimoine par la Maison du Patrimoine du Pays de SAINT-OMER // Activités autour de l'impression en 3D à la Station de SAINT-OMER // Initiations au rugby par des membres du RCA // Participation à Nos Quartiers d'été sur Longuenesse // Sorties à la piscine d'Arques, au centre aquatique SCENEO ou ICEO de Calais // Traditionnelles sorties à la journée prévues avec différentes destinations selon l'âge des enfants et leurs préférences: plage, patinoire, laser game, Base des Près du Hem, parc Galamé, zoo, Grange-Nature et découverte du Romelaëre, pêche à la truite... // Activités intergénérationnelles (jeux de société, spectacle...) avec les résidents de la MAPAD // Interventions de clubs pour une découverte de divers sports // « Journée grandes filles » de détente, pour prendre soin de soi (relaxation, massages, gommages, maquillage, coiffure, aquagym... « Dîners presque parfaits » pour développer leur créativité culinaire et leur sens de la convivialité // « Matinée olympique » pour les enfants des 3 accueils répartis en équipes d'âge mixte, s'affrontant sur diverses activités physiques et sportives // « Journée athlétique » encadrée par la Ligue d'Athlétisme du 62 (6/11 ans) // « Journée festive », rendez-vous pour les enfants des 3 accueils autour de jeux de kermesse et de ducasse, château et toboggan gonflables, tours à poney, jeux d'eau, divers stands. Et pour la petite faim : stand de barbe à papa et marchand de glaces // « Après-midi Portes Ouvertes » chez les 3-5 ans avec un spectacle et une kermesse organisée par les 12-15 ans // Après-midi « Forum Information et Prévention » encadré par des responsables d'associations (SPA, ABCD, Police, MDA, CAPSO...) sur les différentes addictions, l'éducation à la santé, à la route, au tri ou à la protection animale (12/15 ans) // « Carnaval » pour les 3 accueils avec déambulation dans les rues autour de la mairie, Flash mob et jet de bonbons // Traditionnelle sortie dans un parc de jeux pour tous les enfants, le dernier jour

Et bien d'autres moments intenses à vivre !