

# Samedi & Dimanche

11h - 19h

Présentation de Chien-Loups 

par les Loups de Fourchemins

14h - 17h

Tour à poneys 

par Les Ecuries du marais

11h - 19h

Démonstration de poterie 

par la Tour de Grès

# Tout le week-end

- Vie de camp dans les différentes compagnies : artisanat, démonstration de combats, présentation d'armement, tir à l'arc, us et coutumes, énigmes, déambulation, jeux ...

- Contes et légendes par Fabulore

- Maquillage pour enfants

- Démonstration de combats à l'épée par Matt' Téo Combat

- Marché médiéval/fantastique : artisans, auteurs, voyants, restauration, buvette



## RENSEIGNEMENTS & RÉSERVATIONS

ASSOCIATION VILMER

asso.vilmer@gmail.com

facebook : Association Vilmer



en collaboration avec l'Association Vilmer

# 8<sup>ème</sup> FÊTE MÉDIÉVALE

la guerre des clans 

## 6 et 7 Juillet 2024

samedi de 11h à 23h

dimanche de 10h à 18h



 sur place

Les Glacis  
Saint-Omer  
Entrée gratuite

Déambulation  
Spectacle de feu  
Spectacle équestre  
Animation Musicale



Cracheur de feu  
Campement  
Marché médiéval  
Théâtre de rue

infos : asso.vilmer@gmail.com | 06 81 37 56 64



# 8<sup>ème</sup> FÊTE MÉDIÉVALE

la guerre des clans 

## Samedi

### LA GUERRE DES CLANS

- 14h  partie 1 
- 16h  partie 2 
- 18h  partie 3 



11h (session 1)  
Jeux de rôle   
*par les Explorateurs de Mondes*

11h30 | 13h30 | 17h30 | 20h  
« Les Bouffons du désordre »   
*par la Cie Clair Obscur*

12h | 15h  
Animation musicale   
*par YcastL'Roc*

13h | 17h | 20h30  
Spectacle cracheur de feu   
*par Dragonn*

15h | 17h30  
Contes   
*par Récréations pour Tous*

19h  
Concert   
*par YcastL'Roc*

 21h15  
Spectacle Sons et Lumières   
*par Unicorn Legends*

22h15  
Spectacle de feu   
*par le Clan d'Alfheim*

## Dimanche

10h30 | 13h | 15h45  
Animation musicale   
*par YcastL'Roc*

11h15 | 13h45 | 16h30  
« Les Bouffons du désordre »   
*par la Cie Clair Obscur*

12h | 14h30 | 17h15  
Spectacle cracheur de feu   
*par Dragonn*

12h30 | 15h30  
Contes   
*par Récréations pour Tous*

13h (session 2) | 16h (session 3)  
Jeux de rôle   
*par les Explorateurs de Mondes*

13h | 14h | 16h | 17h  
Démonstrations des troupes 

15h  
Spectacle « Le Ratelier de Rufus »   
*par Unicorn Legends*



## TOUTE LA JOURNÉE DE DIMANCHE

 Sur le campement  
chemin entourant le  
terrain des Glacis

 Sur la lice centrale  
terrain des Glacis

 En déambulation

Faits d'Histoire   
*par Eric Vanneufville*

Softsword animation  
pour les enfants   
*par Nord Médiéval Full Contact*

